# **Gestión de tiempo.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Planeación. | * Analizar el problema * Diagrama de flujo | 0:40 min. |
| Programación. | * Código. * Analizar detalles. | 2:00 hrs. |
| Descanso. | * Lunch. | 0:30 min. |
| Programación. | * Analizar detalles | 1:00 hrs. |

# **Etapa de análisis.**

# 

El usuario podrá ingresar datos al programa y este le dirá si es un triangulo o no, de igual manera le dirá que clase de triangulo es.

Ingresa el valor del primer lado del triángulo:

Uno de los problemas que nos podemos enfrentar es como hacer que el programa detecte que los valores que ingrese sean válidos para un triángulo y sería mediante una condición (if).

La finalidad de esta aplicación/programa es poder facilitar al usuario poder saber de que clase de triangulo es para poder trabajar en él, posteriormente poder ir actualizando metiéndole una forma de poder dibujar el triangulo que asigno el usuario, que calcule el área, etc. Para así pueda ser mas funcional para el usuario.

